

Rua. Para - 691 - Sala 1002- Bairro Conego Getulio - Cep. 38700-202 - Patos de Minas MG (34) 9 9961-5068 Ctbc - 9 9114 - 6949 Tim - adonadabola10@hotmail.com www.copaamapar.com.br



O Coordenador da Copa Regional Amapar de Futebol Amador, no uso de suas atribuições legais, e nos termos da reunião realizada dia 28 de novembro de 2018, RESOLVE:

Publicar as normas estabelecidas e aprovadas pelas equipes representadas nesta reunião, para disputa da Copa Regional AMAPAR de Futebol Amador 2019.

DAS OBRIGAÇÕES DO COORDENADOR:

- a) organizar promover e administrar a COPA REGIONAL AMAPAR, a ser disputada entre as associações já qualificadas, mediante as normas aqui estabelecidas;
 - b) elaborar regulamento, tabela de jogos, súmulas e relatórios;
 - c) controlar e fiscalizar a legalidade das associações participantes e seus atletas;
 - d) designar árbitros e representantes para os jogos;
- e) zelar pela boa organização da competição, pelo conceito das associações e entidades envolvidas, promovendo-a e divulgando-a junto aos órgãos da imprensa, visando torná-la duradoura e a atrativa como forma de integração regional entre os municípios.

DAS OBRIGAÇÕES DOS PROMOVIDOS:

a) cumprir integralmente o regulamento, as normas disciplinares, a tabela e respectivos horários, as portarias e atos complementares emanados do promotor;

b) recepcionar condignamente as delegações visitantes e autoridades escaladas para os jogos, zelando pelo bem-estar e segurança de todos os seus componentes.

I- REGULAMENTO DA COPA:

De conformidade com a decisão da assembléia geral constituída pelos representantes das associações disputantes em reunião realizada no dia 29 de novembro de 2018, na sede da AMAPAR em Patos de Minas, resolve publicar com a presente nota oficial, as normas estabelecidas, e aprovadas para a disputa da COPA REGIONAL AMAPAR DE FUTEBOL AMADOR.

II - DO INÍCIO DA COPA:

A copa regional AMAPAR 2019, terá seu início no dia 09 de fevereiro, e término previsto para o mês de junho. III – DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 1º A Copa Regional AMAPAR 2018 será realizada em 05(cinco) fases distintas, sendo

- 1^a- fase 32equipes
- 2^a- fase 16 equipes
- 3^a- fase 08 equipes
- 4^a- fase 04 equipes
- 5^a- fase 02 equipes

Art. 2°- na primeira fase classificatória as 32 equipes serão divididas em quatro grupos 1, 2, 3 e 4, conforme determinado abaixo.

Grupo (1)	Grupo (2)	Grupo (3)	Grupo (4)
1-Atlantic/Mototaxi JP	1-Nacional F. C./Tiros	1-Guimarania E. C.	1-E. C. Carmelitano
2-Vazante E. C.	2-Patos F.C.	2-Brejo Bonito E. C.	2-Grêmio F. Villanovense
3-Guarda Mor Sport	3-Ouro Verde E. C.	3-Cruzeiro F.C.	3-Douradoquara E. C.
4-Novo Andorinhas F. C.	4-Ipiranga E.C. /Ibiá	4-Fluminense/Patrocínio	4-C. A. R. Romariense
5-Santo Antônio E. C.	5-Boca Junior E.C. Carmo	5-Nacional E.C. /Serra	5-Triangulo Atlético Club
6-Cruzeiro da Prata	6-Dínamo E. C. /Araxá	6- Coromandel E. C.	6-A.A. Abadiense
7-Paranaiba E.C./Patos	7-Santa Cruz E.C.	7-Varjão Sport E.C.	7-Grupiara E.C.
8-Celebridades/Patos	8- E.C. Mamoré/Patos	8-Tiradentes E. C.	8- A. D. Indianópolis

- a) A Primeira fase será disputar pelas 32 equipes constantes no artigo 2°- deste regulamento em jogos somente de ida dentro de cada grupo, obedecendo ao mando de campo previsto na tabela de jogos.
- **b)** Ao termino dos jogos previstos para a primeira fase, ficarão classificadas para segunda fase as (04) equipes primeiras colocadas por pontos ganhos dentro de cada grupo.
- c) Ao termino dos jogos previsto para a primeira fase, se duas ou mais equipes estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar as 04 equipes classificadas em dada grupo serão obedecidos os critérios da forma abaixo estabelecida pela ordem, até o desempate.
- A) Maior Número de Vitória
- B) Maior Saldo de Gols na Fase Disputada
- C) Confronto Direto (no casa de duas equipes)
- D) Menor Número de Gols Sofrido na Fase
- E) Maior Número de Gols Marcado na Fase
- F) Sorteio

IV- DA SEGUNDA FASE

Art. 3°- Para a segunda fase as 16 equipes classificadas da primeira fase jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta conforme determinado abaixo, sendo que a tabela abaixo simulada devera ser mantida integralmente. Apartir desta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, as oito equipes de melhor campanha na primeira fase farão a segunda partida em casa, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de classificação para a fase seguinte.

a) Ao termino dos jogos previstos para a SEGUNDA fase, ficarão classificadas para TERCEIRA fase as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols, ou pênaltis. Se houver empate na soma de pontos e também no soldo de gols no final dos dois jogos serão cobrados cinco pênaltis para cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas ate o desempate.

	Jogos	de Ida Segur	nda Fase
16°- no geral		X	1°- no geral
15°- no geral		X	2°- no geral
14°- no geral		X	3°- no geral
13°- no geral		X	4°- no geral
12°- no geral		X	5°- no geral
11°- no geral		X	6°- no geral
10°- no geral		X	7°- no geral
9°- no geral		X	8°- no geral
	Ingas	da Walta Carr	ando Eogo

Jogos de Volta Segunda Fase

1°- no geral	X	16°- no geral
2°- no geral	X	15°- no geral
3°- no geral	X	14°- no geral
4°- no geral	X	13°- no geral
5°- no geral	X	12°- no geral
6°- no geral	X	11°- no geral
7°- no geral	X	10°- no geral
8°- no geral	X	9°- no geral

V- DA TERCEIRA FASE

- Art. 4°- A terceira fase será disputada pelas as 08 equipes classificadas da segunda fase, e jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta como determina a tabela abaixo simulada.
 - a) Ao termino dos jogos previstos para a TERCEIRA fase, ficarão classificadas para a SEMIFINAL as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols, ou pênaltis. Se houver empate na soma de pontos e também no soldo de gols no final dos dois jogos serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas ate o desempate.

	Jogo	eira fase	
8°- no geral		X	1°- no geral
7°- no geral		X	2°- no geral
6°- no geral		X	3°- no geral
5°- no geral		X	4°- no geral
	Jogos	de volta terc	ceira fase
1°- no geral		X	8°- no geral
2°- no geral		X	7°- no geral
3°- no geral		X	6°- no geral
4°- no geral			5°- no geral

VI- DA FASE SEMIFINAL

- Art. 5°- A fase semi-final será formada pelas 04 equipes classificada no mata-mata da terceira fase, e jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta, conforme determinado abaixo, sendo que a tabela abaixo simulada devera ser mantida integralmente.
 - a) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a fase semifinal haverá, cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer a equipe vencedora que passara para a fase final.

	Jogos	s de ida sem	nifinais	
4°- no geral		X	1°- no geral	
3°- no geral		X	2°- no geral	
Jogos de volta semifinais				
1°- no geral		X	4°- no geral	
2°- no geral		X	3°- no geral	

VII- FASE FINAL

Art.6°- A fase final será disputada pelas duas equipes classificada no mata-mata da fase semifinal em dois jogos Ida e Volta, sendo que nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, a equipe de melhor campanha na soma geral das fases anteriores fará a segunda partida em casa, prevalecendo o saldo de gols na fase para conhecer a equipe campeã.

a) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a fase final, haverá cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer o vencedor.

	Jogo de Ida da final					
Em:	m :		X	1º- no	1°- no Geral	
Jogo de Volta da final						
Em:		1°- no Geral	X	2°- no	Geral	

VIII - DA CONTAGEM DE PONTOS:

- Art. 7°) O torneio será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:
 - a) Por vitória (03) três pontos ganhos.
 - b) Por empate -(01) um ponto ganho.
 - c) Por derrota (00) zero ponto.
- Art. 8°) a comissão disciplinar tem poder de atribuir pontos a qualquer equipe que venha ser intencionalmente prejudicada pelo adversário no que se refere a atleta irregular (cabe a comissão avalie cada situação)
- Art. 9°) se ocorrer punição com eliminação pela comissão disciplinar de uma equipe por qualquer motivo constante deste regulamento (W O, abandono, e outros motivos relevantes), a comissão disciplinar ira avaliar qual melhor situação para o melhor andamento da competição, desconsiderar os resultados ate a eliminação ou mantelos e computar vitoria de três a zero aos futuros adversários. (A equipe eliminada sofrerá as punições cabíveis)

IX-DOS JOGOS:

- Art. 10°) os jogos serão realizados nas datas e horários estabelecidos na NOTA OFICIAL dos jogos publicada oficialmente toda **quarta feira** que antecede a rodada no site oficial da copa **www.copaamapar.com.br**
- Art. 11°) os horários e datas serão estabelecidas pela coordenadoria como foi acordado na reunião do conselho técnico da Copa Amapar 2019.
- Art. 12°- antes da assinatura da súmula, cada associação entregará ao representante, a relação contendo o nome completo e numero da camisa dos atletas que irão participar da partida, inclusive os onze reservas, farão ainda constar nesta relação, nomes completos e função dos componentes do banco, a saber: o presidente ou vice, um diretor, o técnico, o médico, o preparador físico e o massagista.

Obs. Para participar da partida o atleta tem que estar presente no local antes da mesma iniciar.

- Art. 13°- os atletas deverão estar devidamente uniformizados não sendo obrigatória identificação do escudo, e uso de numeração em ordem crescente para inicio da partida.
- Conforme resolução da FIFA, no item de equipamento dos atletas, recomendamos que todos devem usar caneleira, as quais serão vistoriadas pelos árbitros e assistentes.
- Art. 14°- as equipes mandantes ficam responsáveis para confirmar data, local e horário da partida até às dezessete horas da terça feira que antecede a mesma, sob pena de perda o mando de jogo, neste caso, a organizadora terá o poder de fazer esta determinação.
- Art. 15°- em caso de atrasar para o inicio da partida, após esgotar a tolerância de 15 minutos previstos no regulamento mais os quinze minutos de tolerância do arbitro, a partida só será realizada com anuência da equipe adversária que não causou o atraso, apôs esses 30 minutos de atraso o arbitro pode suspender a partida.
- Art. 16°- nenhuma partida deverá ser iniciada sem a presença de um dos componentes do trio de arbitragem. Caso falte o arbitro principal, este será substituto pelo assistente no-01, cabendo ao representante, designar um elemento para a função do assistente. E caso o faltante seja um dos assistentes, o representante terá o poder de designar o substituto.

X – DAS INSCRIÇÕES E CONDIÇÃO DE JOGO:

Art. 17°) as inscrições de atletas são limitadas em **35** atletas por equipe.

Art. 18°-) não será permitida a inscrição de jogadores que não tiver a documentação completa.

Art. (19°-) o atleta para participar da competição como atletas local tem que ser eleitor no município da sua equipe com data de emissão do título de eleitor igual ou anterior a 09-05-2018. Caso o atleta não tem título de eleitor na cidade que ele é residente domiciliado, o mesmo pode jogar como jogador da local desde que o mesmo apresente um documento **registrado em cartório** que comprova que ele é residente domiciliado no município que vai jogar obedecendo a mesma data estipulada para o título de eleitor

_Parágrafo Primeiro - Conforme ficou acertado na assembléia geral da competição equipes de cidades com população até 10.000 (DEZ MIL) habitantes podem inscrever 04 jogadores (de fora). Cidades com população até 30.000 (TRINTA MIL) habitantes podem inscrever 03 jogadores (de fora). Cidades com população a partir 30.001 (TRINTA MIL E UM) habitantes com apenas uma equipe não pode inscrever nenhum jogador (de fora). Cidades com mais de uma equipe divide-se o número de habitantes pelo número de equipes para chegar ao número de habitantes correspondente para cada equipe e assim saber quantos jogadores de fora cada equipe poderá inscrever ou não. Obs. Será observado o número oficial da população publicado pelo IBGE.

_Parágrafo Segundo – atletas com ate 18 anos que não possui título de eleitor poderão usar a documentação dos pais e ou responsável obedecendo as mesmas normas estabelecidas para inscrição do atleta.

Parágrafo Terceiro – os atletas conhecidos como DE FORA poderão ser substituídos por outros no período de inscrição durante a primeira fase, OBS. O atleta que assinar sumula por uma equipe participante da Copa Amapar não poderá ser transferido para outra na mesma competição.

Parágrafo Quarto – os atletas que possuem contrato profissional, mas não assinou sumula profissionalmente em 2019 poderá participar sem necessidade de reversão, atletas com até 20 anos como está na lei pele **9.615/98** padeiras participar normalmente.

Art.20°) — Obedecendo as normas descritas baseado na população de cada cidade participante foi aprovado pelas equipes no conselho técnico da Copa Amapar que; atletas residentes domiciliados nas cidades de Patos de Minas, Patrocínio e Araxá, poderão jogar para outras cidades com atleta de fora, jogadores das outras cidades participantes só poderão jogar para outro município se tiver título de eleitor com data igual ou inferior a 09/05/2018 na cidade da equipe em que vai jogar. Obs. O atleta que mora em uma cidade participante e vota em outra cidade participante ele pode optar por qual jogar.

- a) A inscrição de atletas é de inteira responsabilidade das equipes. A ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por qualquer dano físico ou material sofrido por participante do campeonato. O responsável pela equipe, ao assinar a ficha de inscrição, declara que todos os atletas submeteramse a exame médico e encontram-se aptos à prática do futebol de campo, e isenta A ADONA DA BOLA de qualquer responsabilidade por dano físico ou material decorrente da participação na competição.
- b) No momento que o atleta assina a ficha de inscrição como participante da Copa Amapar o mesmo estará cedendo todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ ou divulgação, promoções, Internet e qualquer mídia em qualquer tempo.

- Art. 21°-) poderá inscrever atletas até na terça feira que antecede o início da segunda fase, as equipes poderão relacionar até 22 atletas para a partida.
- Art. 22°-) as inscrições dos atletas serão feitas junto a coordenação até as 17:00 de TERÇA FEIRA que antecede cada partida dentro do prazo de inscrição.
- Art. 23°-) havendo necessidade de troca de uniformes pelos atletas, sua efetivação será feita pela associação mandante do jogo, salvo acordo, se a partida não for realizada por este motivo a causadora poderá perder os pontos.
- Art. 24°-) ao assinar a súmula o atleta apresentará ao representante a carteirinha de atleta da copa Amapar ou um documento oficial com foto.
- Art. 25°-) cada equipe poderá substituir **seis (06) atletas** no decorrer de cada partida, sendo vedada á substituição de atletas expulsos de campo pelo árbitro ou volta de atletas já substituídos.
- Art. 26°-) sendo constatado possível irregularidades em algum jogador na competição, a equipe que se sentir lesada tem 48(quarenta e oito horas úteis), após a realização da partida para reivindicar os seus direitos mediante provas.

Parágrafo único – se uma determinada equipe usar jogador irregular intencionalmente para prejudicar o adversário, a mesma será eliminada com as punições cabíveis e será aplicado o placar de 03 x 00 a favor do adversário. (Todas as possibilidades serão avaliadas pela comissão disciplinar da Copa Amapar)

XI – DOS HORÁRIOS, DOS LOCAIS, DOS JOGOS E DURAÇÃO:

- Art. 27°-) os horários dos jogos deverão ser rigorosamente obedecidos pelos árbitros, representantes e disputantes, sendo permitido mudanças conforme comum acordo firmado pelas associações interessadas e homologados pela coordenação ate segunda feira, desde que não fira direitos e interesses de terceiros.
- Art. 28°-) os jogos da COPA AMAPAR terão seu início estabelecidos pela nota oficial, podendo ser alterados em comum acordo das duas associações ou por motivo de força maior.
- Art. 29°-) os jogos serão realizados aos sábados com início previsto a partir as 15:00 horas.
- _ Parágrafo único: Sendo do interesse das equipes e em comum acordo das mesmas poderão jogar no meio de semana, ou em preliminar de jogos de equipes profissionais.

XII – DO ADIAMENTO, ANTECIPAÇÃO, ANULAÇÃO E SUSPENSÃO DA PARTIDA.

- Art. 30°-) qualquer partida, em virtude de mau tempo, ou por motivo de força maior, poderá ser interrompida ou adiada pelo árbitro da partida.
- Art. 31°-) o árbitro é a autoridade competente para decidir, no campo de jogo, por motivo relevante ou força maior, o adiamento, a interrupção ou suspensão da mesma.
- Art. 32°-) uma partida só será interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos quer impeçam a sua continuidade:
 - A) Falta de garantia;
 - B) Conflitos ou distúrbios graves;
 - C) Mau estado de campo, que torne impraticável o futebol;
 - D) Falta de iluminação.

- Art. 33°-) nos casos previstos nas alíneas, "C" e "D", do artigo anterior, a partida sé será suspensa se, pelo menos após (30) trinta minutos de interrupção, não cessarem os motivos que não permite a sua continuação.
- Art. 34°-) as partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por qualquer dos motivos anunciados, "A" e "B" do artigo 32, o causador perderá os pontos da partida. Se nenhuma das duas associações houver dado causa a suspensão no momento em que se deu o fato, caberá ao coordenador da COPA REGIONAL AMAPAR, designar dia, local e horário da nova partida.
- & Único Se a suspensão for causada por torcidas da equipe mandante ou adversária, a equipe da torcida causadora perderá os pontos da partida.
- Art. 35°-) se a suspensão da partida prevista nos artigos 32 ocorreram nos últimos (20) vinte minutos, considerar-se-á encerrada, prevalecendo o resultado existente no momento da suspensão, desde que nenhuma das equipes seja causadora.
- Art. 36°-) nos casos previstos nos artigos anteriores, de impedimento, interrupção ou suspensão da partida, deverá o árbitro no seu relatório narrar a ocorrência em a sua circunstância indicando os responsáveis que serão julgados pela comissão disciplinar usando as normas do CBJD.
- Art. 37°-) só poderão participar da nova partida os atletas que estava na partida suspensa e que não estejam cumprindo pena de suspensão da data da nova partida.
- Art. 38°-) as partidas adiadas se houver necessidade em termos de classificação serão realizadas antes da próxima rodada desde que haja disponibilidade de campo no período noturno, ou algum feriado nacional eu regional durante as semanas seguintes após o adiamento.

XIII – DAS RESPONSABILIDADES:

- Art. 39°-) a equipe que não efetuar o pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$1.500,00 ate o dia da nota oficial da primeira rodada não terá seu jogo confirmado. A taxa de arbitragem dever ser paga até no intervalo da partida caso contrario poderá ser punida pela organização do evento de acordo com o a lei em vigor.
- Art. 40°-) as associações que abandonarem a disputa da COPA REGIONAL AMAPAR, ou deixar de comparecer em campo de jogo para realizarem seus jogos poderá ser eliminada pela comissão disciplinar. Parágrafo único se houver interdição e o estádio não puder receber jogos o mandante poderá indicar outro evitando aumentar a distância para o adversário, caso não consiga, a organização fica autorizada indica o local para realizar a partida sem que haja paralização da competição.
- Art. 41°-) a associação mandante caberá a responsabilidade de marcação de campo, colocação das redes, uma mesa para representantes, **segurança na portaria do estádio e no acesso ao gramado para controlar a entrada e saído de pessoas mesmo que não haja cobrança de ingresso** "POLICIAMENTO" "AMBULÂNCIA". §Primeiro o arbitro é autoridade para decidir se pode ou não começar o jogo sem policiamento.
- § Segundo a fiscalização das responsabilidades citadas neste artigo será feita pelo arbitro, assistente e representante. O não cumprimento das mesmas será relatado pelo árbitro e representantes em seus relatórios, os quais serão encaminhados ao coordenador para as providências cabíveis.
- § Terceiro As associações mandantes ficarão responsáveis pelo fornecimento de (30) trinta senhas ou ingressos aos seus adversários.

XIV- DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS, DIRETORES E PUNIÇÕES ADMINISTRATIVAS:

- Art. 42°-) ao termino da partida, o representante entregará ao diretor de cada equipe uma copia da sumula.
- Art. 43°-) Todas as equipes, atletas, técnicos e diretores, serão julgados pela comissão disciplinar da competição com poder de aplicação de pena baseado na lei em vigor do CBJD.

XVI– DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 45°-) qualquer equipe que venha a recorrer á justiça comum antes de esgotar todas as instancias da justiça desportiva, será automaticamente desligada do campeonato.

Art. 46°-) Durante a COPA será observado o uso dos cartões amarelos e vermelhos, conforme legislação específica em vigor, ou seja, a cada série de (03) três cartões amarelos, cumpre uma partida de suspensão automática, e ao expulso cumpre uma partida de suspensão automática preventiva, mais possível pena estabelecida por julgamento da comissão disciplinar.

Obs. O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos atletas é de exclusiva responsabilidade dos clubes disputantes da competição, bem como as penalidades impostas pelo Código Disciplinar.

<u>XV – DAS TRANS</u>MISSÕES

- Art. 44°-) A DONA DA BOLA, responsável pelo campeonato, terá ampla liberdade de negociar com a TV a transmissão dos jogos, e colocar placas de publicidade no campo de jogo.
 - a) A equipe mandante poderá colocar placas de publicidade no estádio.
- Art. 47°-) a associação mandante deverá apresentar ao arbitro, antes do inicio de cada partida, no mínimo (03) três bolas em condições de jogo.
- Art. 48°-) Compete a comissão organizadora interpretar as disposições deste regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

XVII DA ARBITRAGEM

Art. 49°-) os árbitros, assistentes e representantes da competição serão das Associações de Patos de Minas e Patrocínio, caso seja constatado que os árbitros não estão prestando um serviço de acordo com as exigências da competição poderá ser solicitada os serviços de árbitros de outra associação.

Art. 50°-) o valore da Arbitragem será determinado conforme acerto individual com cada equipe obedecendo a distância percorrida da arbitragem até o local da partida.

<u>XVIII – DA PREMIÇÃO:</u>

Art. 51°-) Serão Premiados

Campeão: R\$ 8.000,00, 01 Troféu, 40 Medalhas, Vice-Campeão: R\$ 5.000,00, 01 Troféu, 40 Medalhas,

Artilheiro: R\$ 500,00, 01 Troféu,

Goleiro Menos Vazado: R\$ 500,00, 01 Troféu Equipe Mais Disciplinada: R\$ 1.000,00, 01 Troféu.

Anote-se, Afixe e Cumpra-se

Patos de Minas 02/01/2019

Coordenação: Antônio César (034) 9961-5068 Ctbc whatsApp Email: adonadabola10@hotmail.com Site – www.copaamapar.com.br